

**SOP (STANDARD OPERATIONAL PROCEDURE) KONSULTAN PENCITRAAN
DIRI/PEMENANGAN PEMILU/FORUM KOMUNIKASI MASYARAKAT (FKM) :**

**BEBERAPA HAL YANG HARUS DIPERSIAPKAN OLEH KEPALA DAERAH / CALON
KEPALA DAERAH/DEWAN/CALON DEWAN & USER LAINNYA) SBB :**

A. SUB DOMAIN (WEB):

1. Bisa membantu Kepala Daerah/ Calon/Dewan/Calon Dewan/User lainnya untuk sosialisasi profile, semua kegiatan dan hal terkait lainnya tentang pencalonan dirinya.
2. Menyampaikan semua kegiatan-kegiatan yang dilakukan di masyarakat.
3. Wahana penyampaian visi dan misi serta program-program yang akan dilaksanakan Kepala Daerah/ Calon /Dewan/Calon Dewan/User Lainnya .
4. Yayasan, Ormas, Kelompok Masyarakat dan organ-organ lainnya yang siap mendukung Kepala Daerah/ Calon /Dewan/Calon Dewan/User lainnya .

B. VOUCHER :

1. Mempersiapkan photo-photo Kepala Daerah/ Calon /Dewan/Calon Dewan/User Lainnya .
2. Profile / data Kepala Daerah/ Calon /Dewan/Calon Dewan/User Lainnya .
3. Logo Pemprov/Pemda/Pemkot, Logo Partai Pendukung, Dinas-Dinas lainnya..
4. Yayasan, Ormas, Corporate, Kelompok Masyarakat dan tokoh pendukung lainnya.
5. Visi dan Misi.
6. Tagline.
7. Berita-berita yang berhubungan dengan Sang Calon/User.
8. Corporate Color / Warna Khas dari Sang Calon/User.

C. MOBILE APPS :

1. Informasi Personal.
2. Informasi Dinas dan Tim Sukses.
3. Informasi Program Kerja.
4. Informasi Regional Event dan Peta.
5. Audio dan Video yang akan disampaikan kepada masyarakat.
6. Berita / Pesan Terakhir.

D. MANFAAT FITUR :

1. **Bagi Kepala Daerah/Calon /Dewan/Calon /User Lainnya:**
 - Dapat menyapa seluruh warga masyarakat dan memberikan informasi langsung .
 - Berkomunikasi lewat email dan menampung aspirasi warga masyarakat.
 - Dapat mengkampanyekan program-program pembangunan.
 - Jembatan komunikasi dalam mensosialisasikan penyampaian program kerja yang telah dilaksanakan oleh Gubernur/Walikota/Bupati kepada wilayah/ daerah lainnya.
2. **Bagi Orang Tua dan Anak/Siswa sendiri:**
 - Online E-Try Out.
 - Prediksi soal-soal UN.
 - E-Flashcard.
 - Edu Games.
 - Latihan Soal-soal CPNS.
 - Latihan TOEFL, TOEIC dan HSK.
 - Animasi Nachabu (National Character Building), dll.

E. SAYEMBARA / HADIAH :

- Yang perlu dipersiapkan oleh Sang Calon/User adalah hadiah menarik berupa: Handphone, smartphone, laptop , camera , dll.
- Sayembara ditujukan/digunakan untuk pengkondisian pertanyaan-pertanyaan yang mengarah kepada Calon/User (*Factual Mindset Conditioning*).
- Dasar Penilaian Sayembara adalah : • Frekuensi yang paling tinggi.
- • Jawaban yang paling banyak muncul
- Penyampaian Visi dan Misi Sang Calon/User untuk apa dan bagaimana visi dan misi itu dilaksanakan.